

# GUILHERME SOLSKI

DESENVOLVEDOR

## Contato

Telefone: (41) 996286624

E-mail: guilhermesolskialves@gmail.com

Website: <https://guisolski.github.io/>

Enderço: Rua Campo Mourão 121, casa 38

## Experiência de Projeto

Kindle - 2017

- Desenvolvimento de um jogo para auxiliar e monitorar sessões de fisioterapia, esse projeto foi desenvolvido com o auxílio de um sensor de movimento, o Kinect e do uso da Unity como engine.

EverythingOk - 2020

- Desenvolvimento de uma plataforma para gerenciamento de tarefas, exemplo Trello, que implementa alguns mecanismos de gamificação, tais como atribuição de pontuação para cada atividade concluída.

## Idomas

- Inglês - Intermediário
- Espanhol - Intermediário
- Português - Nativo

## Linguagens de Programação:

- C++.
- C#.
- JavaScript.
- Java.
- Python.
- Prolog.
- Sql.
- HTML.
- CSS.

## Experiência de Mercado

### Desenvolvedor Java Full-Stack

Banco do Brasil · 2019-2020

- A função exercida no mesmo era auxiliar no desenvolvimento de aplicações para o uso interno da empresa através do modelo MVC, com auxílio das seguintes linguagens HTML, CSS, JavaScript, Java e MYSQL.

### Desenvolvedor PHP Full-Stack

SaaS Tec · 2020-2020

- A função exercida no mesmo era manter o sistema de e-commerce da empresa, o sistema tem como objetivo fornecer um ambiente de e-commerce completo além de fornecer integração com o sistema de ERP da empresa.

### Desenvolvedor Ruby Full-Stack

Go44 · 2020-2021

- A função exercida era em manutenção de sistemas já implementados e no desenvolvimento de um novo modulo no software principal da empresa, que consiste no auxilio da transição de sistemas/fluxos para o digital, ou seja, indústria 4.0.

## Formação

### Técnico em Jogos digitais

Instituto federal do Paraná (IFPR) · 2015-2017

### Ciência da Computação

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR) · 2018-2021